

Benjamin De Cnuydt
benjamin.decnuydt@gmail.com
decnoyot.com
+32 477/34.92.07
@decnoyot
Bruxelles, Belgique

Benjamin De Cnuydt

Game programmer

Expérience

Jun 2023 - Présent, *Rules Engine Programmer*, Cyanide Studio

Implémentation des mécaniques côté serveur, déploiement des serveurs et mise en place des messages et communication client-serveur dans le cadre du jeu vidéo Blood Bowl III.

Juillet 2021 - Présent, *Game Programmer*, Cyanide Studio

Implémentation du Gameplay, de l'UI, des contrôles ainsi que des animations dans le cadre du jeu vidéo Blood Bowl III.

2016 - Présent, *Fondateur*, Bouftools

Site et application communautaire dans l'univers de Dofus, 60 000 utilisateurs et 300 visites uniques par jour.

Janvier 2017 - Mai 2017, *Stage Web Programmeur*, Smoall

Développement d'une API dans le cadre d'un service externe sous Coldfusion.

Études

2020 - 2021 GameAcademy (Mons)

Formation en Game Programming

- Développement du jeu Wushu Legacy grâce à un travail d'équipe de cinq mois
- Apprentissage intensif d'un an sur UE4, Houdini, le design et la conception de jeux vidéo

2017 - 2020 UCLouvain (Louvain-La-Neuve)

Master en Sciences Informatiques

- Création d'IA dans le cadre universitaire pour des jeux vidéo et de société
- Tuteur en programmation à l'UCLouvain et animateur de stages en programmation pour jeunes et adolescents à Technofutur TIC

2014 - 2017 HELHa (Mons)

Bachelier en Informatique de Gestion

Compétences

Scripting



Softwares



Frameworks



Langues



Français
Maternelle



Anglais
Professionnel

Intérêts

- Jeux de plateau
- Magic The Gathering
- Jeux de rôle papier
- Speedrun & AGDQ
- Theorycrafting
- Reverse engineering
- Hackathons & Gamejams
- Pitch