

Benjamin De Cnuydt  
benjamin.decnuydt@gmail.com  
📧 decnoyot.com  
☎ +32 477/34.92.07  
📍 Bruxelles, Belgium

# Benjamin De Cnuydt

## Programmeur

### Expérience

#### Jun 2023 - Présent, *Rules Engine Programmer*, Cyanide Studio

Implémentation des mécaniques côté serveur, déploiement des serveurs et mise en place des messages et communication client-serveur dans le cadre du jeu vidéo Blood Bowl III. **Python** **MySQL**

#### Juillet 2021 - Présent, *Game Programmer*, Cyanide Studio

Implémentation du Gameplay, de l'UI, des contrôles ainsi que des animations dans le cadre du jeu vidéo Blood Bowl III. **C++** **Unreal Engine**

#### 2016 - Présent, *Fondateur*, Bouftools

Site et application communautaire dans l'univers de Dofus, 60 000 utilisateurs et 300 visites uniques par jour. **Python** **Flask** **API REST**

#### Janvier 2017 - Mai 2017, *Stage Web Programmeur*, Smoall

Développement d'une API dans le cadre d'un service externe sous Coldfusion. **Coldfusion**

### Études

#### 2020 - 2021 **GameAcademy (Mons)**

Formation en Game Programming

- Développement du jeu Wushu Legacy grâce à un travail d'équipe de cinq mois
- Apprentissage intensif d'un an sur UE4, Houdini, le design et la conception de jeux vidéo

#### 2017 - 2020 **UCLouvain (Louvain-La-Neuve)**

Master en Sciences Informatiques

- Création d'IA dans le cadre universitaire pour des jeux vidéo et de société
- Tuteur en programmation à l'UCLouvain et animateur de stages en programmation pour jeunes et adolescents à Technofutur TIC

#### 2014 - 2017 **HELHa (Mons)**

Bachelier en Informatique de Gestion

### Compétences

#### Scripting

**Python** **TypeScript**

**C++** **MySQL**

#### Softwares

**Unreal** **Git**

**Perforce** **SVN**

#### Frameworks

**Flask** **Kivy**

**Django**

### Langues

Français (Maternelle)

Anglais (Professionnel)

### Intérêts

- Pitcher/présenter
- Course à pied
- Escalade
- Canicross
- Powerlifting
- Jeux de société
- Hackathons & Gamejams